

Programma svolto di Informatica

Classe 3 ASA – A.S. 2018/19

Prof.ssa Vanessa Marino

ALGORITMI E SOLUZIONE DEI PROBLEMI

Dal problema al processo risolutivo. Il concetto di algoritmo. Rappresentazione degli algoritmi attraverso il diagramma di flusso e la pseudocodifica. Il concetto di algoritmo. Il concetto di variabile. Rappresentazione degli algoritmi attraverso la pseudocodifica ed il diagramma di flusso. L'input e l'output dei dati. La selezione semplice e multipla. L'iterazione.

PROGRAMMARE IN C++

L'ambiente di sviluppo Dev C++. Codice sorgente, programma oggetto e programma eseguibile. Struttura di un programma. I dati e le variabili. Assegnare un valore ad una variabile. Scambiare il contenuto di due variabili. L'input e l'output dei dati.

LA SELEZIONE

L'istruzione di selezione semplice e doppia. La selezione annidata. Gli operatori logici nella selezione.

L'ITERAZIONE

Iterazione definita e indefinita. L'istruzione WHILE di iterazione precondizionata. L'istruzione DO-WHILE di iterazione postcondizionata. Contatore e accumulatore. Controllo dell'input. L'istruzione FOR di iterazione definita. Il ciclo a conteggio. I cicli annidati.

LA SCOMPOSIZIONE IN SOTTOPROGRAMMI

Funzioni e procedure. Variabili locali e globali.

Termini Imerese, 3 giugno 2019

La docente

Prof.ssa Vanessa Marino